

INHALT

Einleitung.	4
TEIL I: GRUNDLAGEN.	7
Kapitel 1: Das Roblox-Einmaleins	9
Kapitel 2: Erste Schritte.	37
TEIL 2: BAUEN UND SCRIPTEN	61
Kapitel 3: Grundlagen von Roblox Studio	63
Kapitel 4: Dein erstes eigenes Spiel	89
Kapitel 5: Welten erschaffen.	105
Kapitel 6: Objekte bauen	115
Kapitel 7: Bauen für Fortgeschrittene	133
Kapitel 8: Scripting-Grundlagen.	151
Kapitel 9: Scripting für Profis	163
TEIL 3: ROBLOX FÜR PROFIS.	179
Kapitel 10: Spiele mit NPCs beleben	181
Kapitel 11: Quests gestalten.	197
Kapitel 12: Multiplayer-Games optimieren	203
Kapitel 13: Dein Spiel vollenden.	213
Kapitel 14: Geld verdienen mit Roblox	227
Informationen für Eltern	241
Weitere Ressourcen	251
Index	255